

AisView 3.9

Nápověda Základní mapa

verze 2.0
20.9.2023

Obsah

1 Úvod	4
1.1 O tomto dokumentu	4
1.2 Zásady práce s aplikací AisView	4
1.3 Přístup k aplikaci	4
1.4 Použité standardy	4
2 Popis funkcionality	5
2.1 Mapa	6
2.1.1 Posuv mapy.....	6
2.1.2 Zoom – přiblížení/oddálení mapy.....	6
2.1.3 Informace o objektech.....	6
2.2 Nastavení zobrazení mapy	7
2.2.1 Čas zobrazení	8
2.2.2 Výškové rozmezí	9
2.2.3 Objekty na mapě.....	9
2.2.4 Změna mapového podkladu	10
2.3 Ovládací prvky	10
2.3.1 MetView	10
2.3.2 DronView	11
2.3.3 FRAView.....	11
2.3.4 Vyhledat.....	11
2.3.5 Tisk.....	11
2.3.6 AUP	12
2.3.7 Trať.....	13
2.3.8 FPL.....	15
2.3.9 Má poloha.....	18
2.3.10 Sdílet	19
2.3.11 CZ -> EN.....	20
2.3.12 Rozcestník.....	20
2.3.13 Náповěda.....	20
2.3.14 Kontakt	20

2.3.15 Podmínky	20
2.3.16 Mobilní.....	21
2.3.17 Desktop.....	21
2.3.18 Tutor	21
2.3.19 Novinky	21
2.3.20 Google Play	21
2.3.21 Google Play	21
2.4 Ostatní ovládací prvky.....	22
2.4.1 Souřadnice kurzoru.....	22
2.4.2 Přihlášení uživatele.....	23
2.4.3 Odhlášení uživatele.....	23
2.4.4 Správa uživatelského profilu.....	24
2.5 Nezobrazitelné informace.....	25
3 Závěr	27
3.1 Technická podpora.....	27
3.2 Použité zkratky a výrazy	27

1 Úvod

1.1 O tomto dokumentu

Tento dokument popisuje práci se zobrazením mapy aplikace AV.

Na konci tohoto dokumentu jsou uvedeny zkratky použité v textu.

1.2 Zásady práce s aplikací AisView

K aplikaci AV přistupují uživatelé pomocí webového prohlížeče. Aplikace je testována pro tyto prohlížeče:

- Microsoft Edge v 116 a vyšší (nedoporučujeme)
- FireFox 117.0 a vyšší
- Chrome 116.0 a vyšší

V těchto prohlížečích při standardní instalaci je aplikace plně funkční. V ostatních verzích či typech prohlížečů bude AV pravděpodobně též fungovat, ale v případě jakýchkoliv problémů není možné poskytovat technickou podporu a funkčnost garantovat. Je nezbytně nutné, aby použitý prohlížeč podporoval standard HTML 5 a CSS 3.

Aby bylo možno s aplikací pracovat, je třeba mít povolen a plně funkční JavaScript. Bližší informace naleznete v dokumentaci ke svému webovému prohlížeči. Funkce JavaScriptu, a tím i celé aplikace, může být ovlivněna osobním nebo firemním firewallem či antivirovým programem. V takovém případě kontaktujte svého administrátora PC nebo sítě pro bližší informace.

Obrazovky aplikace AV jsou optimalizovány pro rozlišení 1280x1024 obrazovkových bodů. Jsou sice navrženy tak, aby se automaticky přizpůsobily uživatelskému rozlišení, ale zejména při menším rozlišení může dojít k překrývání jednotlivých objektů na obrazovce a tím k znesnadnění použití aplikace. Od rozlišení 1024 x 768 se aplikace automaticky přepíná do režimu mobilního zobrazení (více viz níže).

1.3 Přístup k aplikaci

K aplikaci uživatelé přistupují pomocí webové adresy aisview.rlp.cz.

1.4 Použité standardy

Časové údaje v systému AisView jsou udávány výhradně jako UTC. Používané zkratky a jejich význam v rámci interaktivního uživatelského rozhraní AisView odpovídají zkratkám definovaným v AIP ČR GEN 2.2.

2 Popis funkcionality

Po zadání úvodní adresy do webového prohlížeče je zobrazena základní obrazovka. Tato je automaticky přizpůsobena velikosti okna webového prohlížeče.



Důležitá vstupní pole a ovládací prvky jsou opatřeny tooltipem (TT).

V levém horním rohu obrazovky se nachází oblast pro definici zobrazení mapy. Pod ní je umístěn blok ovládacích prvků. V levém dolním rohu je zobrazena informace o aktuálním měřítku a souřadnice polohy kurzoru nad mapou. V pravém horním rohu se nachází okno s dodatečnými informacemi (tzv. info okno) o mapě. Pod ním, v případě dostupnosti dat, se nacházejí tlačítka zpřístupňující jinak nezobrazitelné informace. Při pravé a spodní straně se nacházejí výsuvná okna s dalšími údaji. Jednotlivé zmíněné prvky jsou popsány níže.

2.1 Mapa


Mapa je zobrazena uprostřed celé obrazovky a obklopena ovládacími prvky.

2.1.1 Posuv mapy

Mapu lze posouvat tažením myši – mapu uchopíme v libovolném místě a táhneme.

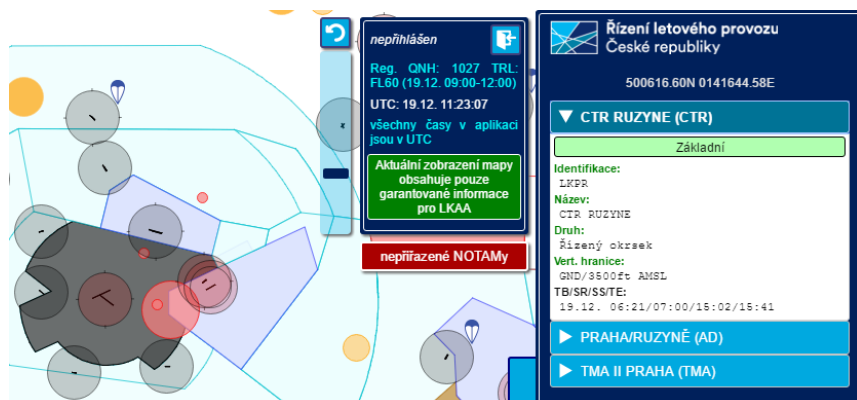
2.1.2 Zoom – přiblížení/oddálení mapy

Mapu lze přiblížit/oddálit:

- otáčením kolečka myši
- tažením jezdce ovládacího prvku zoomu umístěného vpravo nahoře vedle info okna
-  - tlačítko návratu na základní zobrazení vrátí úroveň přiblížení do výchozí pozice

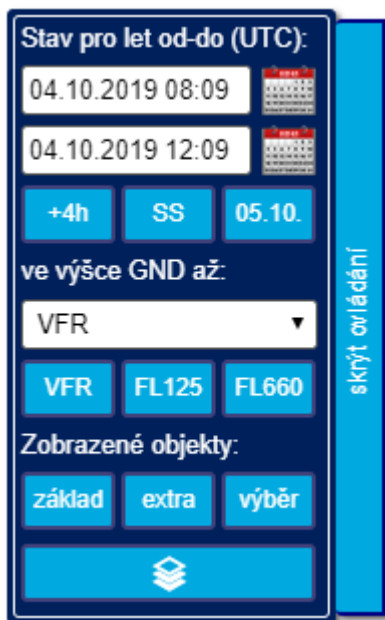
2.1.3 Informace o objektech

Informace o objektech na mapě lze získat klikem myši. Po kliku na některý objekt dojde k vysunutí datového okna z pravé části obrazovky (pokud již nebylo vysunuto) a v něm jsou pro všechny objekty v místě kliku zobrazeny záložky s jejich názvy. V horní části okna je uvedena zeměpisná souřadnice místa kliku. Dále v textu je tato informace označována zkratkou TT (tooltip objektu – nezaměňovat se standardním HTML tooltipem zmíněným na začátku sekce 2).




Kliknutím na některou ze záložek (je-li pouze 1 je rozbalena automaticky) dojde k načtení a zobrazení dat příslušného objektu. Zároveň je tento objekt na mapě zvýrazněn tmavě šedou barvou.

2.2 Nastavení zobrazení mapy



Mapa je v úvodu načtena ve svém tzv. základním zobrazení – pro čas „nyní“ až +4 hodiny, výškové rozmezí GND – VFR (VFR znamená prostor pro neřízené lety VFR (viz L4444)) a s předdefinovanou sadou zobrazených objektů. Toto vše lze uživatelsky měnit.

Na mobilních zařízeních je tento dialog nahrazen ikonou . Klikem na tuto ikonu dojde k zobrazení výše uvedeného okna a další práce je již stejná jako je tomu u desktopové verze.

Veškeré ovládací prvky na mapě lze skrýt pomocí tlačítka „skrýt ovládání“.

2.2.1 Čas zobrazení

Zobrazení se mění v čase, jak nabývají na platnosti některé zahrnuté informace nebo naopak tyto svou platnost ztrácejí.

Čas, pro který je aktuální zobrazení platné, je uveden pod nadpisem "Stav pro let od-do". Údaje lze změnit přímo ve vstupních polích "Stav pro let od-do" nebo pomocí kalendáře, který je zobrazen po stisku ikony



umístěné u příslušného vstupního pole.



Okno kalendáře se přizpůsobuje velikosti obrazovky. Na mobilních zařízeních nejsou zobrazeny obě části (den a hodiny) současně, ale postupně, jak uživatel provádí výběr. Klik na některé tlačítko ve spodní řadě časové části výběr ukončí (stejně jako klik na údaj s minutami) a vybrané datum a čas přenesou do příslušného vstupního pole.

Pod časovými údaji v okně Nastavení zobrazení mapy jsou k dispozici tlačítka pro rychlé zadání přednastavených časů –

- +4 – nastavuje časové rozmezí pro úsek „nyní“ až +4 hodiny
- SS – nastavuje časové rozmezí pro úsek „nyní“ až západ slunce
- den dle zobrazeného data od 00:00 – 23:59

Data mapy jsou optimalizována pro běžné použití piloty sportovních letadel. Tedy zejména prohlídky aktivovaných a vyhlášených prostorů během jednoho konkrétního dne na max. 1 den dopředu (doba dostupnosti AUP informace). Časové období delší jak 1 den nebo ve vzdálené budoucnosti / minulosti tak může vyžadovat při načítání mapy výrazně delší dobu než je tomu u standardního použití a nedoporučuje se používat, pokud k tomu není opodstatněný důvod.

Kromě zobrazení objektů platných pro zadané období je znázorněna i aktivace příslušných objektů dle AUP či UUP. Je-li aktivace objektu plánována pomocí AUP/UUP, je takový objekt zobrazen bez barevné výplně v případě, že aktivace není plánována ve zvoleném časovém rozmezí. Je-li alespoň částečně plánována aktivita v daném prostoru, je tento vybarven.

Obdobou je zobrazení NOTAMů. Tyto jsou vybarveny, pokud zadaný čas spadá do rozmezí, specifikovaného v polích B) a C) a případně upřesněného polem D).

Další, časem řízeným druhem dat, jsou letištní NOTAMy a SNOWTAMy. Tyto nejsou na mapě zobrazovány přímo, ale v TT příslušného letiště. Abychom se mohli lépe orientovat, jsou letiště s platným NOTAMem označeny červenou ikonou a žlutá ikona označuje letiště s platným SNOWTAMem. Je-li na letišti současně platný NOTAM i SNOWTAM, bude ikona červená.

2.2.2 Výškové rozmezí

Zobrazené objekty jsou omezeny výškovým rozmezím od země (GND) do hodnoty vybrané ze seznamu pod nápisem „ve výšce GND až“. Objekt je zobrazen, pokud alespoň částečně zasahuje do zadaného rozmezí.


Pod ovládacím prvkem pro nastavení horní hranice výškového rozmezí jsou k dispozici tlačítka pro rychlé nastavení horního okraje výškového rozmezí na hodnotu na nich uvedenou.

2.2.3 Objekty na mapě

Objekty (prostory, body, letiště apod.) zobrazené na mapě lze hromadně měnit pomocí tlačítek „základ“ a „extra“ – ty obsahují nejběžnější kombinace používaných nastavení. Pokud uživatel požaduje zobrazení / skrytí některých konkrétních druhů objektů, použije tlačítko „výběr“. S jeho pomocí je zobrazen (a dalším klikem i skryt) dialog, kde je možné zaškrtnout / odškrtnout konkrétní druhy objektů

Druhy dat garantované ŘLP jsou znázorněny zelenou barvou textu.

2.2.4 Změna mapového podkladu

Klikem na ikonu  je zobrazen dialog pro výběr podkladové vrstvy mapy.

Výchozí nastavení je “čistý podklad” (první položka), další pochází z různých topo/ortografických zdrojů a jejich přesnost musí být pro všechny garantována ŘLP (viz info přímo na mapě).

2.3 Ovládací prvky

Při levém okraji obrazovky jsou zobrazena tlačítka sloužící k ovládní mapy a přidružených funkcí.



V zobrazení pro mobilní zařízení jsou tato tlačítka zmenšena na velikost ikon viditelných i v desktopové verzi.

2.3.1 MetView

Klikem na toto tlačítko je mapa přepnuta do samostatného meteorologického modulu MetView. Nápověda pro tento modul je k dispozici samostatně po jeho zobrazení.

2.3.2 DronView

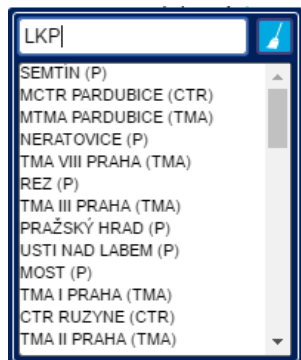
Klikem na toto tlačítko je zobrazen modul DronView určený pro piloty UAS (bezpilotních prostředků). Nápopvěda pro tento modul je k dispozici samostatně po jeho zobrazení.

2.3.3 FRAView


Klikem na toto tlačítko je zobrazen modul FRAView určený vyhledání tratí FRA. Nápopvěda pro tento modul je k dispozici samostatně po jeho zobrazení.

2.3.4 Vyhledat

Klikem na toto tlačítko je zobrazen / skryt dialog pro vyhledání objektů zobrazených na mapě.



Vyhledání probíhá automaticky po zadání alespoň 3 znaků. Seznam nalezených objektů je zobrazován ve formě jméno a v závorce druh objektu. Najetím myši nad některý z nalezených objektů je tento na mapě podsvícen. Klikem na tento objekt je ještě navíc mapa nad ním vystředěna.

Ikona  slouží k vymazání výsledků vyhledání.

2.3.5 Tisk

Tlačítko slouží k tisku zobrazené mapy. Jeho funkce je identická s volbou menu prohlížeče Tisk nebo stiskem klávesové zkratky CTRL+P

2.3.6 AUP

Informace o plánu využití jednotlivých prostorů jsou znázorněny vybarvením příslušného prostoru (vybarvený = aktivní, nevybarvený = neaktivní). Tato informace je vztažena k zadanému času letu. Doplňující informace jsou uvedeny v příslušné sekci (AUP) TT prostoru. Kromě toho je plán aktivity dostupný i samostatně pomocí tohoto tlačítka. Kliknutím na něj je zobrazena stránka ŘLP přinářející veškeré podrobnosti:



Řízení letového provozu
České republiky

Aktualizace dat: **06.08.2013 15:34:44 UTC**

[English version](#)

AUP

Zobrazení stránky: **07.08.2013 07:41:29 UTC**

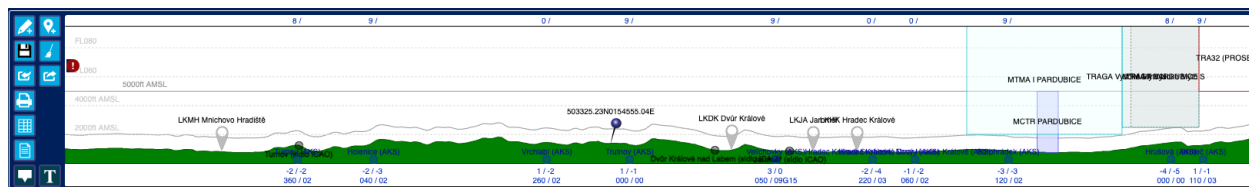
[vysvětlivky](#)

Plán využití vzdušného prostoru (AUP)


- **Platný AUP** (od 07.08.2013 06:00 UTC do 08.08.2013 06:00 UTC)

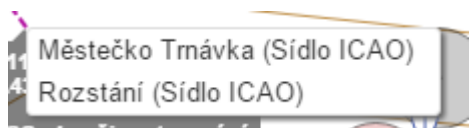
2.3.7 Trať

Toto tlačítko slouží k zapnutí / vypnutí režimu plánování zamýšlené trati.



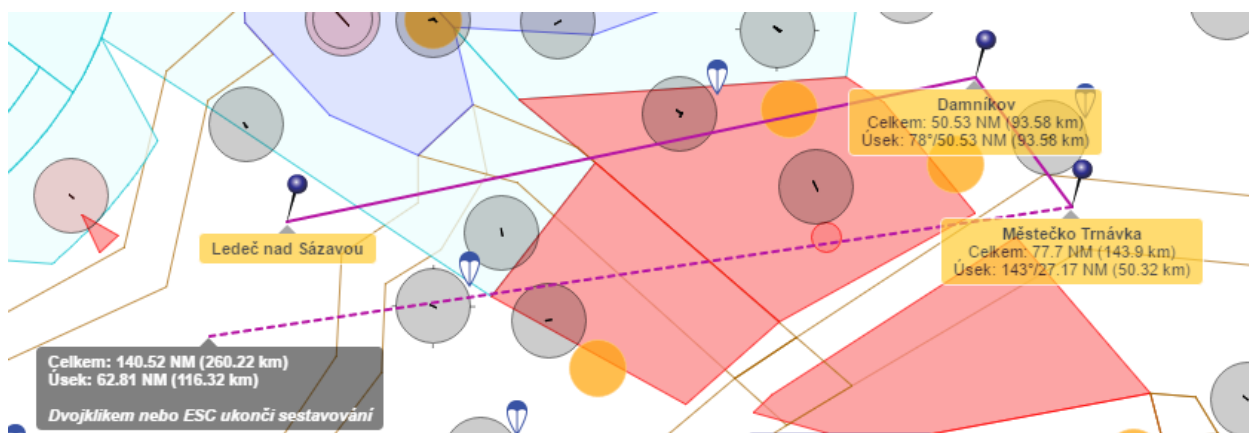
Klikem je zobrazen ve spodní části obrazovky dialog plánování trati zobrazující ovládací prvky a vertikální průřez tratí (jsou-li vydefinovány alespoň 2 body).



Klikem na ikonu  je zapnut/vypnut režim přidávání bodů. Body jsou přidávány prostým klikem do mapy. V případě, že se v místě kliku nachází více bodových objektů, je zobrazeno menu pro výběr.



Vyhledání objektů v místě kliku probíhá mezi zobrazenými bodovými objekty plus mezi sídly a letišti.


Každý bod plánované trati je označen informací o vzdálenosti od počátku tratě, od předchozího bodu a kurzu od předchozího bodu.





Tyto popisky lze vypnout / zapnout pomocí ikony . Obdobnou funkci má ikona , který zapíná / vypíná textové popisy v mapě vertikálního profilu.


Přidávat lze i body pomocí zadání souřadnic. K tomu slouží tlačítko .



Pokud je režim přidávání bodů vypnut, lze mapu používat standardním způsobem – klik vyvolá TT s příslušnými objekty. Dále pak je možné klikem na některý z traťových bodů tento odebrat, tažením přesouvat existující traťové body a klikem do místa spojnice traťových bodů přidávat nové.


Sestavenou trať může přihlášený uživatel uložit pomocí této ikony .

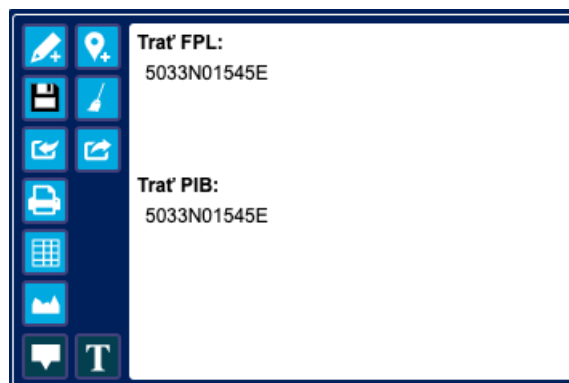
Sestavenou trať je možné vymazat pomocí ikony .


Sestavenou trasu společně s relevantními informacemi lze vytisknout pomocí ikony .

Ikona  slouží ke zobrazení traťového reportu v Datovém okně.

Ikona  slouží k exportu nedefinované tratě do formátu GPX. Oproti tomu lze trať importovat pomocí ikony .

Ikona  slouží k zobrazení textové informace o trati místo vertikálního profilu. Tato informace může být použita pro pole 15 letového plánu nebo pro PIB.



Pro návrat k vertikálnímu profilu slouží ikona .

Vertikální profil obsahuje zobrazené bodové objekty do 3NM od trati, města do 3NM od trati s alespoň 10.000 obyvateli a prostory, které jsou tratí protnuty. Výškově odpovídá vertikální profil nastavenému výškovému filtru (viz výše). Nad vertikálním profilem jsou uvedeny údaje o oblačnosti, pokud jsou dostupné a pod ním teplotní hodnoty.

Je-li takto trať naplánována, je možné ji rovnou přenést do formuláře letového plánu klikem na tlačítko FPL (jeho funkce je popsána dále) a u přihlášených uživatelů následným otevřením formuláře letových plánů (u nepřihlášených uživatelů je formulář otevřen ihned po stisku tlačítka FPL).

2.3.8 FPL

Tlačítko slouží k přípravě formuláře letového plánu.

Základní obrazovka

Klikem na tlačítko FPL se zobrazí pro přihlášené uživatele základní obrazovka editace FPL pro nepřihlášené pak rovnou formulář editace FPL (viz dále).

V horní části obrazovky jsou k dispozici ovládací tlačítka:

- Správa šablon – umožňuje spravovat profily letadel použitelné při pozdější editaci FPL (viz dále)
- Nový – zobrazí prázdný formulář editace letového plánu
- Zavřít – ukončí práci s FPL a zavře zobrazenou základní obrazovku

Zbytek prostoru základní obrazovky zaujímá tabulka s již uloženými FPL přihlášeného uživatele (pokud takové existují). Pro každý řádek, který představuje jeden FPL, jsou k dispozici tato tlačítka:

- Editovat – otevře tento FPL pro editaci – stejnou akci lze vyvolat dvojklikem na celý řádek
- Kopie – otevře formulář editace FPL s daty vybraného FPL, jen Identifikace letadla bude vymazána
- Smazat – po potvrzení provede výmaz tohoto FPL

Správa letadel

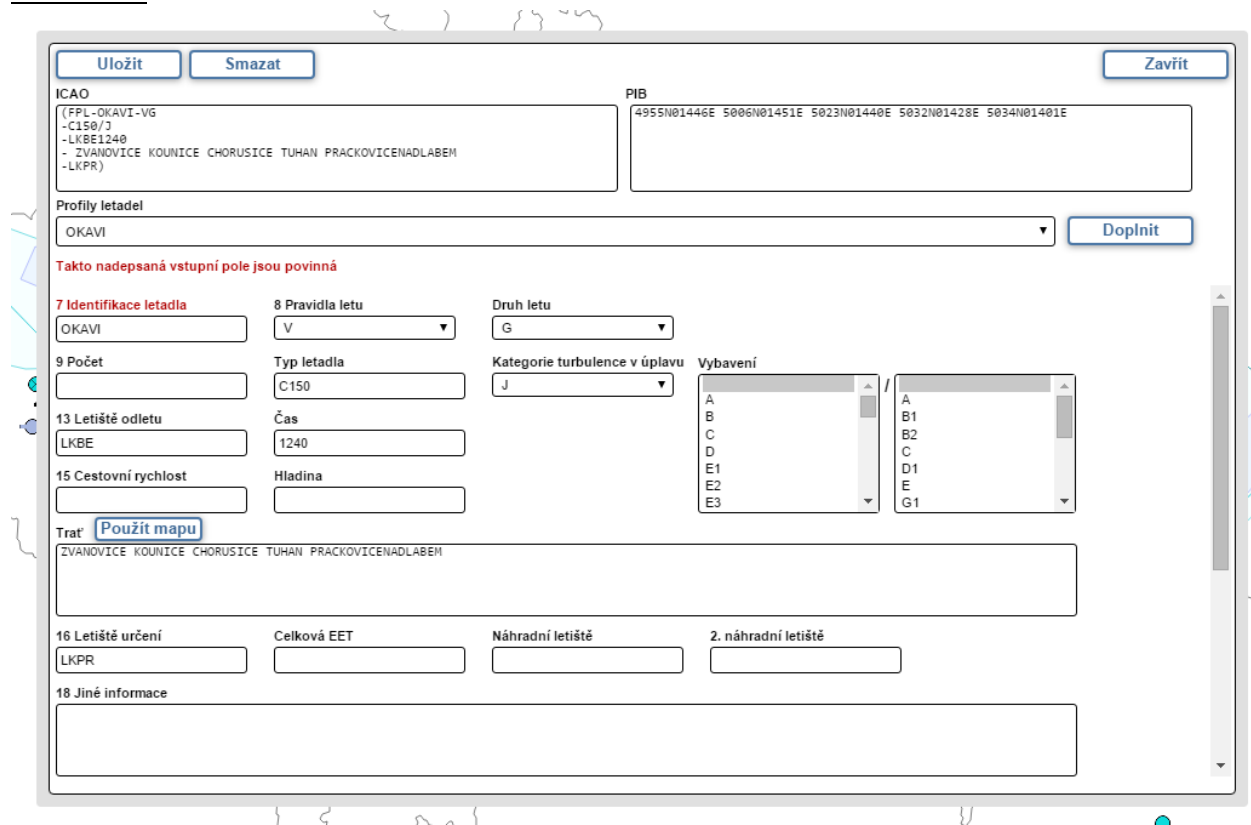
Tato obrazovka slouží k editaci profilů letadel. Uživatel tak nemusí neustále vyplňovat stejné údaje, ale použitím profilu dojde k jejich zkopírování do editovaného FPL.

V levé části obrazovky je seznam již existujících profilů. Každý profil je označen Identifikací letadla, která musí být unikátní. Klikem na některý z názvů dojde k přenesení dat do pravé části, kde je možná jejich úprava.

V horní části se nacházejí ovládací tlačítka:

- Nové – vyčistí všechna vstupní pole formuláře a připraví jej na zadání nového letadla
- Uložit – uloží aktuálně editovaný profil letadla
- Kopírovat – zobrazeno pouze pokud je editován již uložený profil – připraví formulář na zadání nového profilu tak, že vymaže Identifikaci letadla a zruší vazbu na původní profil
- Smazat – zobrazeno pouze pokud je editován již uložený profil – smaže aktuálně zobrazený profil letadla

Editace FPL



Tato obrazovka slouží k vytvoření FPL. V horní části obrazovky se nacházejí ovládací tlačítka:

- Uložit – zobrazeno jen přihlášenému uživateli – zobrazený FPL uloží do databáze a přejde na Základní obrazovku
- Smazat – zobrazeno jen přihlášenému uživateli pokud edituje dříve uložený FPL – provede výmaz zobrazeného FPL z databáze a přejde na základní obrazovku
- Zavřít – ukončí editaci FPL – pro přihlášeného uživatele přejde na Základní obrazovku, pro nepřihlášeného uživatele ukončí práci s FPL

Pod tlačítka jsou umístěna textová pole pro výsledný text. V levé části je to FPL ICAO zpráva, v pravé části pak souhrn souřadnic pro použití například v PIB (toto pole je vyplněno pouze, je-li trať sestavena pomocí mapy – viz dále). Formulář neprovádí žádné validace ani transformaci vložených dat (kromě převodu na velká písmena). Pole s textovou ICAO zprávou je měněno automaticky při změně některého ze vstupních polí formuláře.

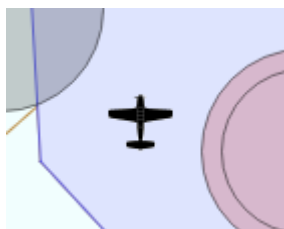
Rozbalovací seznam Profily letadel slouží přihlášeným uživatelům k výběru některého z uložených profilů. Stiskem tlačítka Doplnit jsou pak údaje z profilu přeneseny do odpovídajících polí ve formuláři.

Výběr v poli Vybavení je možný mnohonásobný.

Editace pole Trať je možná ručně nebo pomocí klikání do mapy. Režim klikání do mapy je spuštěn pomocí tlačítka Použít mapu. Jeho stiskem je skryta obrazovka editace podkladu a spuštěn režim plánování tratí viz výše.

2.3.9 Má poloha

Tlačítko slouží k zobrazení polohy uživatele na mapě. Poloha je znázorněna ikonou letadla.



Aby bylo možné polohu správně zobrazit, je nutné, aby zařízení i prohlížeč tuto funkci podporovali a uživatel ji povolil v nastavení prohlížeče. Pokud zařízení nepřijímá kvalitní GPS signál, je poloha určena pomocí GSM sítě nebo WiFi sítě a může být velmi nepřesná.

2.3.10 Sdílet

Tlačítko zapíná / vypíná režim definice odkazu pro sdílení mapy. Pokud kdokoliv použije takto sestavený odkaz, zobrazí se mu mapa tak, jak ji autor přednastavil.

The screenshot displays a flight information application interface. On the left, a map shows various flight paths and airports. A sidebar on the right contains the following information:

- Mapa:** A map showing flight paths and airports. A red box labeled "nepřirazené NOTAMy" is visible.
- Informace o uživateli:**
 - Marek Štřop
 - Reg. QNH: 1023 TRL: FL60 (20.12. 09:00-12:00)
 - UTC: 20.12. 11:15:33
 - všechny časy v aplikaci jsou v UTC
 - Aktuální zobrazení mapy obsahuje pouze garantované informace pro LKAA
- Řízení letového provozu České republiky:**
 - Časový filtr sdílení (UTC):
 - Odkaz ke sdílení: <http://aisview.rlp.cz/index.php?d=F0wWYSx%2BixBb82KR4b0cNEoC4b0cNOZC00351W07%2F6P0000W1W023RTx2yZ78f726e53062b36a9f9f4f4cc245e25c>
 - 494633.29N 0164052.79E
- Moravská Třebová (AD):**
 - Základní
 - Identifikace: LKMK
 - Název: Moravská Třebová
 - ICAO: LKMK
 - Druh: Letiště
 - ELEV: 1322ft
 - TB/SR/SS/TE: 20.12. 06:09/06:47/14:54/15:32
 - Další
 - Dráhy: 08/26 (asfalt), 08/26 (nezpevněný)
 - Frekvence: Radio: 130.550 TŘEBOVÁ RADIO
 - WEB
 - WEB_CZ: [VFR_LKMK](#)
 - WEB_ENG: [VFR_LKMK](#)

Odkaz je sestavován automaticky v datovém okně po pravé straně. V tomto okně jsou navíc dostupná vstupní pole Časový filtr třídění určená pro zadání datumu a času. Je-li tento filtr vyplněn, jsou na mapě zobrazeny pouze objekty, které mají svou platnost PLNĚ v určeném časovém rozmezí. Funkce standardního mapového filtru tím není nikterak dotčena, pouze může být jím učiněný výběr ještě zúžen.

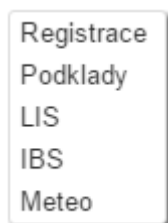
Klikem do mapy je zobrazena odpovídající TT informace standardním způsobem a navíc je oranžovou barvou zvýrazněn příslušný objekt. Opětovným klikem je zvýraznění odstraněno. Toto zvýraznění je součástí sdíleného odkazu a stejným způsobem jej uvidí ten, kdo odkaz použije. Součástí sdíleného odkazu je i kompletní nastavení mapového filtru (kromě topo podkladu a meteo informací včetně rastrových), poloha a zoom mapy.

2.3.11 CZ -> EN

Tlačítko slouží k přepnutí jazyka uživatelské rozhraní do angličtiny.

2.3.12 Rozcestník

Tlačítko slouží k zobrazení menu s důležitými odkazy.



Odkazy jsou otevírány v samostatném okně.

2.3.13 Náповěda

Tlačítko zobrazí tuto nápovědu.

2.3.14 Kontakt

Tlačítko otevře nastaveného emailového klienta s adresou pro technickou podporu AV.


2.3.15 Podmínky

Tlačítko otevře dokument s podmínkami užití aplikace AV.

2.3.16 Mobilní

Tlačítko přepíná režim aplikace do zobrazení pro mobilní zařízení. V tomto zobrazení nejsou některé funkce dostupné, dialogy jsou otevírány na střed obrazovky a tlačítka jsou zmenšená do ikony. Mobilní zobrazení je automaticky spuštěno, pokud je šířka okna aplikace menší než 1025 bodů.

2.3.17 Desktop

Tlačítko je dostupné pouze v mobilním zobrazení jako ikona . Klikem na něj se aplikace přepne do zobrazení jako na stolním počítači.

2.3.18 Tutor

Tlačítko spouští animovanou nápovědu. Ta vysvětluje jednotlivé ovládací prvky na obrazovce

2.3.19 Novinky

Tlačítko zobrazí systémové novinky.

2.3.20 Google Play

Tlačítko slouží jako odkaz na mobilní app-store společnosti Google, odkud je možné stáhnout AisView jako mobilní aplikaci pro Android.

2.3.21 Google Play

Tlačítko slouží jako odkaz na mobilní app-store společnosti Apple, odkud je možné stáhnout AisView jako mobilní aplikaci pro iOS.

2.4 Ostatní ovládací prvky

2.4.1 Souřadnice kurzoru

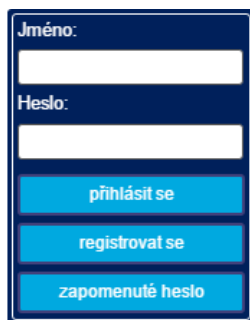
V levém spodním rohu jsou zobrazeny souřadnice kurzoru myši. Přidruženou ikonou lze měnit jejich formát.



Klikem do toho okna lze zadat souřadnice pro vystředění mapy. Kromě vystředění je zadaná poloha označena červeným kolečkem.


2.4.2 Přihlášení uživatele

Přihlášení uživatele se provádí pomocí ikony  umístěné v pravém horním rohu obrazovky v info okně. Klikem na tuto ikonu je zobrazen dialog pro přihlášení se standardními funkcemi a vstupními poli.



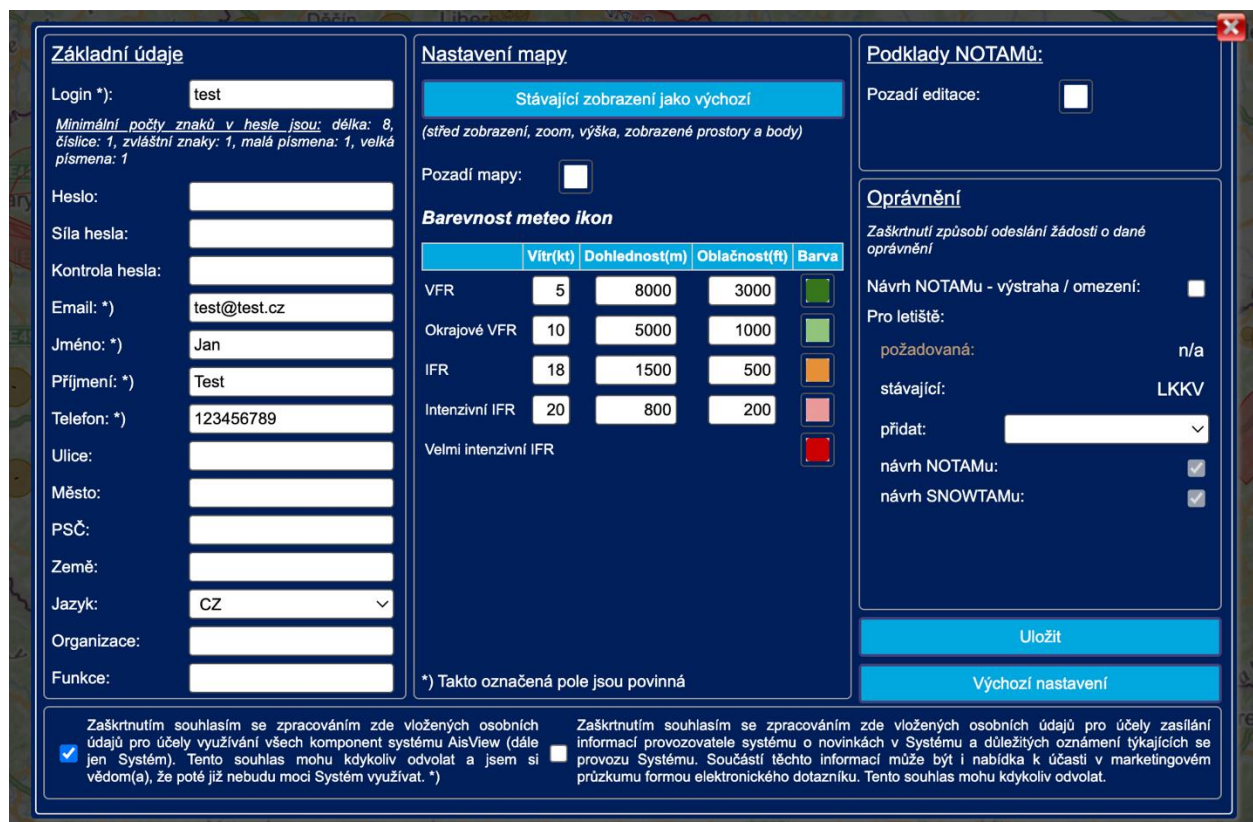
A login dialog box with a dark blue background and white text. It contains two input fields: 'Jméno:' (Name) and 'Heslo:' (Password). Below the fields are three buttons: 'přihlásit se' (login), 'registrovat se' (register), and 'zapomenuté heslo' (forgot password).

2.4.3 Odhlášení uživatele

Odhlášení uživatele se provádí pomocí ikony , která je po přihlášení zobrazena místo ikony přihlášení.

2.4.4 Správa uživatelského profilu

Dialog správy uživatelského profilu je vyvolán klikem na jméno přihlášeného uživatele zobrazené vpravo nahoře v info okně mapy.



Základní údaje

Login *): test

Minimální počty znaků v hesle jsou: délka: 8, číslice: 1, zvláštní znaky: 1, malá písmena: 1, velká písmena: 1

Heslo:

Síla hesla:

Kontrola hesla:

Email: *) test@test.cz

Jméno: *) Jan

Příjmení: *) Test

Telefon: *) 123456789

Ulice:

Město:

PSČ:

Země:

Jazyk: CZ

Organizace:

Funkce:

Nastavení mapy

Stávající zobrazení jako výchozí
(střed zobrazení, zoom, výška, zobrazené prostory a body)

Pozadí mapy:

Barevnost meteo ikon

	Vítr(kt)	Dohlednost(m)	Oblačnost(ft)	Barva
VFR	5	8000	3000	<input type="checkbox"/>
Okrajové VFR	10	5000	1000	<input type="checkbox"/>
IFR	18	1500	500	<input type="checkbox"/>
Intenzivní IFR	20	800	200	<input type="checkbox"/>
Velmi intenzivní IFR				<input type="checkbox"/>

*) Taktó označená pole jsou povinná

Podklady NOTAMů:

Pozadí editace:

Oprávnění

Zaškrtnutí způsobí odeslání žádosti o dané oprávnění

Návrh NOTAMu - výstraha / omezení:

Pro letiště:

požadovaná: n/a

stávající: LKKV

přidat:

návrh NOTAMu:

návrh SNOWTAMu:

Zaškrtnutím souhlasím se zpracováním zde vložených osobních údajů pro účely využívání všech komponent systému AisView (dále jen Systém). Tento souhlas mohu kdykoliv odvolat a jsem si vědom(a), že poté již nebudu moci Systém využívat. *)

Zaškrtnutím souhlasím se zpracováním zde vložených osobních údajů pro účely zaslání informací provozovatele systému o novinkách v Systému a důležitých oznámení týkajících se provozu Systému. Součástí těchto informací může být i nabídka k účasti v marketingovém průzkumu formou elektronického dotazníku. Tento souhlas mohu kdykoliv odvolat.

V tomto dialogu není možné měnit přihlašovací jméno.

Povinná pole jsou označena symbolem *).

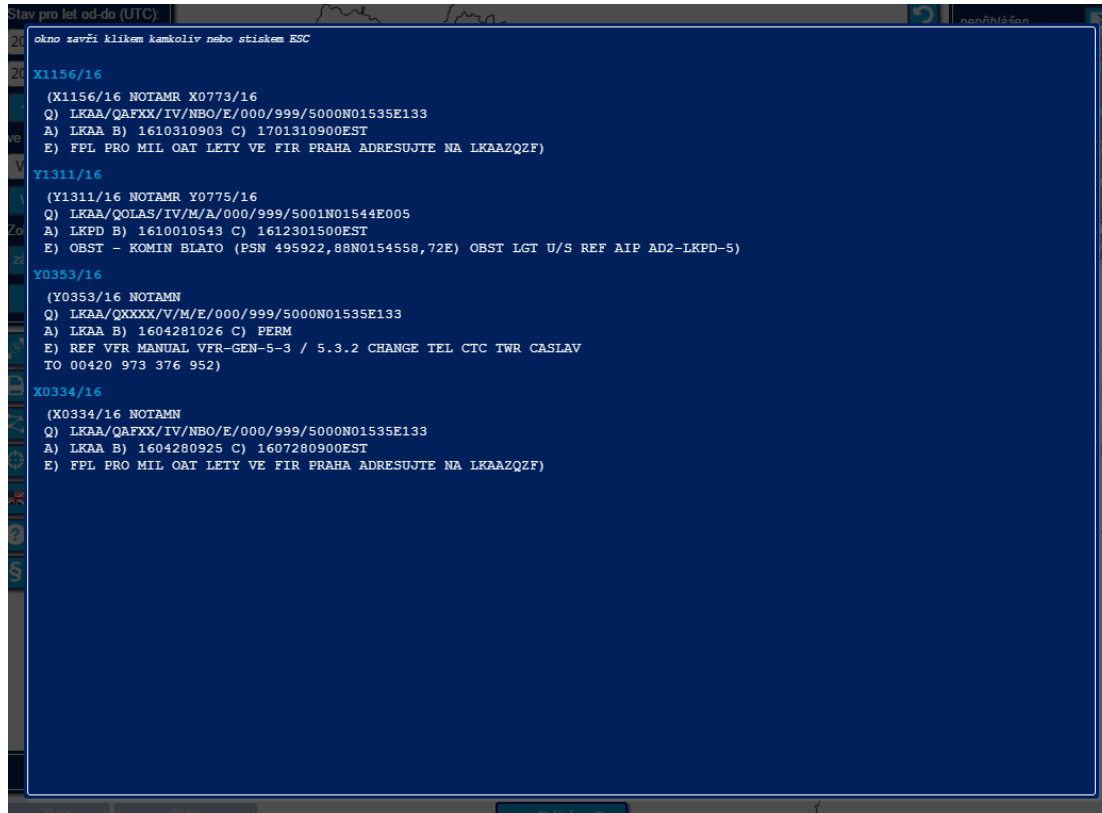
Změny oprávnění uvedené v pravé části dialogu podléhají schválení administrátora. Proto zaškrtnutí některého z nich vyvolá odeslání příslušné žádosti a při dalším zobrazení není opět zaškrtnuto. Jakmile administrátor žádost schválí a nastaví příslušné oprávnění, stane se zaškrtnutí permanentní.

V případě, že je odebrán souhlas se zpracováním osobních údajů pro účely využívání systému, je uživatelský účet okamžitě smazán a nelze jej již obnovit.

2.5 Nezobrazitelné informace

Nepřiřazené NOTAMy

Některé objekty nelze zobrazit výše popsányi způsoby, např. trigger NOTAMy nebo NOTAMy, které se nepodařilo automaticky dekodovat. Existuje-li takový objekt, je vpravo nahoře zobrazeno tlačítko “Nepřiřazené NOTAMy”, které zobrazí okno se seznamem těchto objektů:



```

okno zavři klikem kamkoliv nebo stiskem ESC
X1156/16
(X1156/16 NOTAMR X0773/16
Q) LKAA/QAFXX/IV/NBO/E/000/999/5000N01535E133
A) LKAA B) 1610310903 C) 1701310900EST
E) FPL PRO MIL OAT LETY VE FIR PRAHA ADRESUJTE NA LKAAZQZF)
Y1311/16
(Y1311/16 NOTAMR Y0775/16
Q) LKAA/QOLAS/IV/M/A/000/999/5001N01544E005
A) LKPD B) 1610010543 C) 1612301500EST
E) OBST - KOMIN BLATO (PSN 495922,88N0154558,72E) OBST LGT U/S REF AIP AD2-LKPD-5)
Y0353/16
(Y0353/16 NOTAMN
Q) LKAA/QXXXX/V/M/E/000/999/5000N01535E133
A) LKAA B) 1604281026 C) PERM
E) REF VFR MANUAL VFR-GEN-5-3 / 5.3.2 CHANGE TEL CTC TWR CASLAV
TO 00420 973 376 952)
X0334/16
(X0334/16 NOTAMN
Q) LKAA/QAFXX/IV/NBO/E/000/999/5000N01535E133
A) LKAA B) 1604280925 C) 1607280900EST
E) FPL PRO MIL OAT LETY VE FIR PRAHA ADRESUJTE NA LKAAZQZF)
  
```

Meteo výstrahy

Obdobou jsou meteo objekty vztaženy k FIRu (typicky informace SIGMET/AIRMET a výstrahy). Pokud je taková informace dostupná pro zadaný čas letu, je vpravo nahoře zobrazeno tlačítko “Meteo výstrahy”. Klikem na něj je zobrazen seznam platných zpráv typu SIGMET/AIRMET a výstraha (od času vydání do konce platnosti). V záhlaví je uvedeno datum a čas vydání, v plném textu pak platnost (VALID DDHHMM...) těchto zpráv.

AIP/VFR SUP

Posledním v řadě výstražných tlačítek jsou AIP suplementy. Stejně jako předchozí dva druhy dat, i suplementy jsou zobrazovány v textovém okně. Zároveň mohou být zobrazeny i v tooltipu příslušného objektu.

3 Závěr

3.1 Technická podpora

Uživatelům je poskytována emailová technická podpora na adrese view.ais@ans.cz. Před kontaktováním technické podpory zkontrolujte, zda je váš počítač v souladu se zde uvedenými podmínkami použití a vaše postupy odpovídají postupům zde uvedeným.

3.2 Použité zkratky a výrazy

AV	AisView – tato aplikace
GND	Ground – výška 0 metrů nad zemí
Checkbox	Ovládací prvek “zaškrtnutí”
JS	JavaScript
FL	Flight Level – výška definovaná letovou hladinou
Klik	Kliknutí levým tlačítkem myši
Najetí myši	Umístění kurzoru myši na odkazovaný objekt
ŘLP	Řízení letového provozu ČR, s. p.
Tah myši	Stisknutí levého tlačítka myši a její posun bez uvolnění stisku. Posun je ukončen uvolněním tlačítka
TT	Tooltip – okno s nápovědou zobrazené po najetí myši na přidružený objekt
Zaškrtnutí	Klik na čtvercové vstupní pole umožňující zaškrtnutí (tzv. Checkbox)